

Català

# GAMIFICACIÓ: APLICACIÓ A LES EMPRESSES

El curs de Gamificació: aplicació a les empreses de 30 hores et donarà els coneixements i habilitats sobre la gamificació.

## Objectius generals del curs

- Entendre per què la gamificació és el present i futur del "engagement" a les persones a curt i llarg termini.
- Ser capaç de tenir una visió clara sobre la gamificació, les seves aplicacions, possibilitats i habilitats pel seu aprofitament empresarial.
- Dominar el concepte de gamificació i aprendre a aplicar dinàmiques i elements de joc a contextos de "no joc".

## Contingut general del curs

### Què és la gamificació.

- Conceptes bàsics de la gamificació.

### Què és un joc?

- Tipus de jugadors i elements del joc.

### Els ingredients de la gamificació.

### Mecàniques, dinàmiques i estètica.

### Per què juguem?

- Diversió, motivació i felicitat
- Lògica de jocs.

### On s'aplica la gamificació?

- Àrees on s'aplica la gamificació.
- Màrqueting i gamificació.
- Enterprise gamification.

### Gamificació i educació.

### Altres àrees d'importància Introducció al disseny de gamificació.

- Abans de començar...

### Marc de disseny.

- Disseny a través de plantilles simples.

- Exemples de projectes de gamificació.

## **Gamificació aplicada a l'empresa.**

### **Startups, empreses i gamificació**

Castellà

# GAMIFICACIÓN: APLICACIÓN EN LAS EMPRESAS

El curso de Gamificación: aplicación a las empresas de 30 horas te dará los conocimientos y habilidades sobre la gamificación.

## Objetivos generales del curso

- Entender por qué la gamificación es el presente y futuro del "engagement" a las personas a corto y largo plazo.
- Ser capaz de tener una visión clara sobre la gamificación, sus aplicaciones, posibilidades y habilidades para su aprovechamiento empresarial.
- Dominar el concepto de gamificación y aprender a aplicar dinámicas y elementos de juego en contextos de "no juego".

## Contenido general del curso

### Qué es la gamificación.

- Conceptos básicos de la gamificación.

### ¿Qué es un juego?

- Tipos de jugadores y elementos del juego.

### Los ingredientes de la gamificación.

### Mecánicas, dinámicas y estética.

### ¿Por qué jugamos?

- Diversión, motivación y felicidad
- Lógica de juegos.

### Dónde se aplica la gamificación

- Áreas donde se aplica la gamificación.
- Márketing y gamificación.
- Enterprise gamification.

### Gamificación y educación.

### Otras áreas de importancia Introducción al diseño de gamificación.

- Antes de empezar ...

### Marco de diseño.

- Diseño a través de plantillas simples.
- Ejemplos de proyectos de gamificación.

## **Gamificación aplicada a la empresa.**

### **Startups, empresas y gamificación**